

ESCOLA UNIVERSITÀRIA D'ENGINYERIA TÈCNICA INDUSTRIAL DE BARCELONA			
ENGINYER TÈCNIC INDUSTRIAL. Especialitat en E, EI, M, QI			
<b>Assignatura:</b> Sistemes Multimèdia			<b>Sigles:</b> 15842
			<b>Codi:</b> 15842
			<b>Versió:</b> 2007
<b>Tipus:</b> ALE	<b>Crèdits totals:</b>	4,5	<b>Hores/setmana totals:</b> 3
	<b>Crèdits presencials Teoria:</b>	0,75	<b>Hores/setmana presencials Teoria:</b> 0,5
	<b>Crèdits presencials Problemes:</b>	0	<b>Hores/setmana presencials Problemes:</b> 0
<b>Quadrimestre:</b>	<b>Crèdits presencials Laboratori:</b>	2,25	<b>Hores/setmana presencials Laboratori:</b> 1,5
	<b>Crèdits no presencials:</b>	1,5	<b>Hores/setmana no presencials:</b> 1
<b>Àrees de coneixement (BOE):</b>			
<b>Descriptors (BOE):</b>			
<b>Coordinador:</b> Gerard Escudero			
<b>Professors:</b> Gerard Escudero, Samir Kanaan, Javier Farreres			
<b>Prerequisits:</b>			
<b>Corequisits:</b>			
<b>Objectius:</b> En acabar l'assignatura l'alumne hauria de: Conèixer la problemàtica i possibilitats dels sistemes multimèdia. Saber dissenyar, desenvolupar amb eines d'autor i avaluar sistemes multimèdia i 'web sites'			
<b>Pràctiques de Laboratori:</b>			
1. Imatges amb Photoshop (3h)			
3. Animacions amb Flash (7h)			
6. Animacions 3D amb Blender (10h)			
7. Web amb Gestors de contingut (8h)			
<b>Activitats No Presencials:</b>			
Realització d'un projecte a escollir entre: (15h)			
1. 'Web site'			
2. Animació Flash			
3. Animació 3DStudio			
<b>Bibliografia Bàsica:</b>			
1. Manuals i tutorials suministrats pel professor.			
<b>Bibliografia Complementària:</b>			
1. Guillem Bou Bouzá. "El guió multimedia. Edición 2003". Anaya Multimedia			
2. Guillem Bou Bouzá. "El guió multimedia". Anaya Multimedia			
3. Louis Rosenfeld i Peter Morville. "Arquitectura de la información". McGraw Hill			
4. Edward R. Tufte. "Visual Explanations. Images and Quantities, Evidence and Narrative". Ed. Graphic Press			
5. Edward R. Tufte. "Envisioning Information". Ed. Graphic Press			
6. Edward R. Tufte. "The Visual Display of Quantitative Information". Ed. Graphic Press			
7. Blender Foundation. "The Essential Blender". Ed. Sybex.			
8. David Mercer. "Drupal: Creating Blogs, Forums, Portals, and Community Websites". Packt Publishing.			
<b>Sistema d'avaluació:</b>			
<b>Controls de seguiment:</b>	Primer: 0%	Segon: 0%	Prova final: 0%
<b>No presencialitat:</b>	40%	<b>Pràctiques:</b> 20%+20%+20%	<b>Altra:</b> 0%