ESCUELA UNIVERSITARIA DE INGENIERIA TECNICA INDUSTRIAL DE BARCELONA								
INGENIERO TÉCNICO INDUSTRIAL. Especialidad mecánica.								
Asignatura:	Expresión Gráfica	Siglas: EGD1 Código: 15600 Versión: 2009						
Гіро:	Créditos totales:	6	Horas/semana totales:	4				
Troncal	Créditos presenciales Teoría:	1,5	Horas/semana presenciales To	s/semana presenciales Teoría: 1				

3

1,5

Horas/semana presenciales Problemas:

Horas/semana no presenciales:

Horas/semana presenciales Laboratorio:

0

2

1

Áreas de conocimiento (BOE): Expresión Gráfica en la Ingeniería. Ingeniería Mecánica.

Créditos presenciales Problemas:

Créditos no presenciales:

Créditos presenciales Laboratorio:

Descriptores (BOE): Técnicas de representació. Concepción espacial. Normalización. Fundamentos de diseño industrial. Aplicaciones asistidas por ordenador.

Coordinador: Miguel Brigos

**Prerrequisitos:** 

Cuatrimestre: Q1

**Corequisitos:** 

Objetivos: Potenciar la concepción espacial. Profundizar en el conocimiento de les formas. Conocimiento de las técnicas de representación gráfica más usuales en la ingeniería

mediante el ordenador.

### **Programa:**

#### Tema 1: Expresión Gráfica en la Ingeniería (1h)

Objetivo de la asignatura. Diferentes tipos de ejercicios a realizar durante el curso.

Características delas instalaciones y estructura de las sesiones prácticas. Relación de las publicaciones del Departamento. Evaluación continuada de la asignatura.

# Tema 2: Dibujo técnico normalizado. (3h)

Fundamentos del dibujo técnico normalizado. Formas-Vistas; Dimensiones-Acotaciones; Normas de Dibujo.

Finalidad de la normativa en los sectores tecnológicos. Formatos y escaleras normalizadas.

Vistas particulares, interrumpidas, parciales y detalles. Criterios fundamentales de acotación. Cortes y secciones: concepto. Disposición de las secciones. Rallado de las secciones. Secciones.

#### Tema 3: Geometría del espacio. Superficies poliédricas. (3h)

Objetivo de la Geometría y de la Geometría del espacio. Elementos geométricos: Puntos, líneas, superficies y cuerpos.

Posiciones relativas de recta y plano. Posiciones relativas de dos planos. Posiciones relativas de dos rectas. Ángulo de dos rectas. Ángulo de recta y plano. Paralelismo y perpendicularidad.

Teorema de las tres perpendiculares. Rectas y planos particulares. Análisis.

# Tema 4: Estudio de las superficies de revolución. (5h)

Clasificación y elementos característicos de las superficies: generatrices y directrices, sección recta, paralelos y meridianos. Tangente y plano tangente. Normal. Contorno aparente. Definición, generación, contorno aparente, plano tangente y secciones planas en la esfera, cono de revolución y cilindro de revolución.

Intersección de superficies: mordisco y penetración. Superficies con un plano tangente común. Superficies bitangentes. Desarrollo. Tangencia entre superficies: planos tangentes a superficies. Casos de tangencia entre esfera, cono y cilindro. Resolución de un caso de síntesis métrica con superficies.

## Tema 5: Fundamentos del diseño industrial. (2h)

Forma geométrica, función y estética. Comunicación gráfica en el diseño.

#### Prácticas de Laboratorio:

- 1. Modelado 3D a partir de representaciones diédricas normalizadas. (4h)
- 2. Lectura y escritura de representaciones diédricas normalizadas. (8h)
- 3. Superficies poliédricas. (8h)
- 4. Superficies curvas. (10h)

#### **Actividades No Presenciales:**

1. Realización de un proyecto de un elemento mecánico sencillo, que contenga la elaboración de los planos individuales de cada una de las piezas a construir, el plano del conjunto montado y el plano del conjunto explosionado.

# Bibliografía Básica:

- 1. "Normas UNE sobre Dibujo Técnico". AENOR
- 2. "Normalización del dibujo técnico"; Cándido Preciado, Fco. Jesús Moral. Donostierra 2004

# Bibliografía Complementaria:

1. "Dibujo industrial.Conjuntos y despieces"; Auria Apilluelo, JoséM. i altres. Thomson.

# Sistema de evaluación:

Controles de seguimiento: DA	AO-1: 20%	DAO-2:	20%	Prueba final: No hay	
2001			1001		

Proyecto: 20% Entregables: 40% Otra: