



EEBE 3D Printing Challenge

Bases de la competició: categoria universitària

1.- DEFINICIÓ I OBJECTIU

L'EEBE 3D Printing Challenge és una competició d'impressió 3D per equips que es durà a terme el dia 2 d'abril de 2022 dins la jornada 3D Day EEBE.

L'objectiu de la competició és solucionar un repte, que consistirà en imprimir en 3D una peça en el temps permès per a sotmetre-la a una sèrie de proves que ha de superar.

El jurat facilitarà als equips participants un "Dossier tècnic" amb les característiques de la peça a fabricar i els criteris d'avaluació amb una antelació de quatre setmanes a la data de la competició.

2.- PARTICIPACIÓ

La competició es durà a terme entre equips d'entre 3 i 5 estudiants de qualsevol centre d'educació universitària (Grau, Màster o Doctorat).

Els membres de l'equip hauran d'estar matriculats durant el curs 2021/2022.

Un dels membres de l'equip actuarà com a capità en tant que representant de l'equip.

El dia de la competició hi ha d'haver, com a mínim, 3 membres de cada equip presencialment.

No podran participar aquells membres que no hagin presentat firmat el dia de la competició el document de drets d'imatge facilitat per l'organització.

3.- INSCRIPCIONS

Els equips han d'inscriure's mitjançant un formulari online a:

<https://forms.gle/iGjkgSbRbNAJText9>

La inscripció haurà de fer-la un membre de l'equip, preferiblement el capità. Haurà d'inscriure alhora tots els membres de l'equip utilitzant el mateix formulari.

La data límit d'inscripció és el 28 de febrer de 2022, inclòs (nova data ampliada).



4.- MATERIAL

Cada equip haurà d'utilitzar la seva pròpia impressora 3D. Ha de ser de tipus RepRap, d'extrusió de filament, configurada i customitzada prèviament.

El filament de polímer que s'utilitzarà serà de la marca *Fillamentum*, i el dia de la competició se'n facilitarà una bobina a cada equip. El model i color seleccionats estaran detallats en el "dossier tècnic" per tal que, si així ho volen, els equips puguin adquirir aquest material prèviament per tal de familiaritzar-s'hi.

5.- JURAT

La composició del jurat es farà pública conjuntament amb el "dossier tècnic".

Les decisions del jurat són fermes i inapel·lables.

6.- FUNCIONAMENT DE LA COMPETICIÓ

Els equips disposaran d'un temps limitat per a imprimir la peça, que haurà de ser entregada al jurat un cop acabada.

És indispensable que la peça sigui impresa durant la competició; l'entrega al jurat d'una altra peça fabricada anteriorment és motiu de desqualificació.

El jurat llavors, i sempre en presència d'un membre de l'equip, sotmetrà la peça a les proves especificades en el "dossier tècnic".

Guanyarà l'equip que hagi aconseguit més punts, segons el mètode d'avaluació detallat en el "dossier tècnic".

7.- PREMIS

S'atorgarà un premi al primer equip classificat, que es farà públic més endavant; en cap cas podrà tractar-se d'un premi en metàl·lic. L'organització es reserva el dret d'atorgar premis al segon (i successius) equips en funció de la disponibilitat.



8.- DUBTES I ACLARIMENTS

Els dubtes i aclariments previs a la competició s'hauran de dirigir a l'organització del 3D Day EEBE al correu 3dday.eebe@upc.edu, que les farà arribar als membres del jurat.

Les consultes durant el dia de la competició s'hauran de formular directament al jurat.

La versió oficial d'aquestes bases és l'edició en castellà, qualsevol discrepància derivada de la traducció s'haurà de resoldre tal com indica aquella versió.